Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web - Planejamento da Sprint 2

## **DADOS GERAIS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Código da Equipe** |  | **Nome da Equipe** |  |
| **Público-Alvo (Personas | Stakeholders)** |  | | |
| **Proposta de Solução** |  | | |

## **PLANEJAMENTO DE TRABALHO**

Preencha a tabela informando os requisitos funcionais / artefatos a serem criados para identificando o membro da equipe responsável pela implementação.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Requisito Funcional / Artefato** | **Tipo** | | | **Membro** |
| **CI** | **AI** | **DA** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |  |

**TIPOS DE REQUISITOS / ARTEFATOS: CI – Cadastro de Informações | AI – Apresentação de Informação | DJ – Dinâmica Alternativa**

## **PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO**

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nome do Membro** |  | | **Artefato** |  | |
| **Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)** |  | | | | |
| **Funcionalidades dos elementos da tela** |  | **Estrutura(s) de dados  (Exemplo em JSON)** | | |  |